



DIPLOMA EN COMPETENCIAS DIGITALES, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

CONTENIDOS Y DIAGRAMA DEL CURSO

FECHA	MÓDULO 1	MÓDULO 2	OPTATIVAS
6/3	Competencias digitales y multialfabetización		
10/4	Diseño y producción de contenidos digitales	Pensamiento computacional, programación y robótica	
15/5	Ciudadanía y bienestar digital	Programación por bloques	
12/6	Introducción a la robótica educativa		Aprender haciendo: proyectos maker
31/7	Diseño e impresión 3D	Gamificación	
4/9	Inteligencia artificial		Python
9/10	Programación por bloques	Diseño y producción de contenidos digitales	
13/11	Programación por código		ABP: Cómo trabajar por proyectos